

**REGULAMIN IMPREZY „CORAZ BLIŻEJ ŹRÓDEŁ”
GRA MIEJSKA I PIKNIK RODZINNY**

**Pas nadmorski w Gdańsku od wejścia na plażę nr 50 do wejścia na plażę
nr 71, Park Jelitkowski
08.06.2013, g. 13.00- 18.00**

Zasady Ogólne:

1. Niniejszy regulamin obowiązuje w trakcie trwania imprezy pod nazwą „Coraz bliżej źródeł” (zwanej dalej Imprezą), składającej się z dwóch części: gry miejskiej i pikniku. Impreza zorganizowana została w związku z postawieniem źródeł ulicznych w pasie nadmorskim w Gdańsku.
2. Wszystkie osoby biorące udział w grze miejskiej oraz pikniku (zwane dalej Uczestnikami) są zobowiązane do przestrzegania przepisów niniejszego Regulaminu oraz przepisów porządkowych obowiązujących na terenie, na którym odbywa się Impreza (deptak w pasie nadmorskim, trasa od wejścia na plażę nr 50 do wejścia nr 71 oraz polana w Parku Jelitkowskim).
3. Organizatorami Imprezy są Gdańska Infrastruktura Wodociągowo-Kanalizacyjna Sp. z o.o. oraz Urząd Miejski w Gdańsku (zwani dalej Organizatorem).

Zasady Szczegółowe:

1. Udział w Imprezie jest bezpłatny. Udział w grze miejskiej wymaga pobrania karty startowej. W Imprezie mogą brać udział wszystkie osoby, w tym osoby nieletnie przebywające pod opieką rodziców lub opiekunów prawnych.
2. W imprezie weźmie udział maksymalnie 900 osób. Organizator przygotowuje 900 kart startowych uprawniających do udziału w grze miejskiej.
3. Uczestnicy Imprezy zobowiązani są zachowywać się w sposób niezagrażający bezpieczeństwu własnemu i innych uczestników a w szczególności zobowiązani są przestrzegać postanowień niniejszego Regulaminu i stosować się do zaleceń i zarządzeń organizatorów wyróżnionych identyfikatorami oraz służb porządkowych.
4. Służby porządkowe Organizatora Imprezy- pracownicy ochrony, posiadający odpowiednie identyfikatory i uprawnienia mają prawo do:
 - legitymowania osób (Uczestników Imprezy) w celu ustalenia ich tożsamości.
 - w wypadku stwierdzenia zakłócenia porządku i łamania niniejszego Regulaminu Imprezy wezwania osoby winnej takich czynów do opuszczenia terenu Imprezy

- ujęcia w celu niezwłocznego przekazania Policji osób stwarzających bezpośrednio zagrożenie dla życia lub zdrowia pozostałych osób przebywających na terenie Imprezy, a także ich mienia.
5. Za bezpieczeństwo osób nieletnich uczestniczących w Imprezie, lub za szkody przez nie spowodowane odpowiadają rodzice lub opiekunowie prawni.
 6. Uczestnicy Imprezy są zobowiązani do poszanowania sprzętu artystów, dostawców usług, wszelkich urządzeń i instalacji technicznych oraz mienia stanowiącego własność Organizatora i właściciela terenu.
 7. Urządzenia techniczne znajdujące się na terenie Imprezy mogą być obsługiwane tylko przez osoby do tego upoważnione.
 8. Wszelkie przypadki naruszenia mienia wymienionego w pkt.6 będą zgłaszane Policji bądź służbom porządkowym. Uczestnicy Imprezy odpowiadają karnie lub cywilnie za szkody wyrządzone Organizatorowi lub innym Uczestnikom.
 9. Wszelkie problemy i zapytania należy zgłaszać odpowiednim służbom porządkowym lub przedstawicielom Organizatora wyróżnionym identyfikatorami.
 10. Wszelkie przypadki zasłabnięcia lub innych dolegliwości zdrowotnych należy zgłosić do służby medycznej (nr tel. do ratownika medycznego: 609 311 679. Punkt medyczny znajduje się na pikniku w okolicach wejścia na plażę nr 71).
 11. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za mienie Uczestników pozostawione na terenie, na którym odbywa się Impreza.
 12. Odpady żywności, opakowania itp. należy wrzucać do przeznaczonych do tego koszy.
 13. Organizator zastrzega sobie prawo do:
 - zmian w przebiegu Imprezy z powodów nieprzewidzianych i nieuniknionych (np. deszcz/ załamanie pogody/ awaria sprzętu itp.)
 - zmiany harmonogramu imprezy, skrócenia lub odwołania Imprezy.
 14. Osoby uczestniczące w Imprezie wyrażają zgodę na bezpłatne wykorzystywanie ich wizerunku w ewentualnych materiałach filmowych, radiowych i promocyjnych realizowanych przez Organizatora w związku z Imprezą m.in. w zakresie utrwalania i zwielokrotniania materiałów, ich rozpowszechniania poprzez publiczne wykonanie, wystawienie, nadawanie a także publiczne udostępnianie materiałów w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp.

W trakcie Imprezy zabrania się:

1. Wnoszenia i spożywania napojów alkoholowych, narkotyków i innych środków odurzających.

2. Posiadania i używania przedmiotów niebezpiecznych: broni, materiałów pirotechnicznych i innych narzędzi mogących stanowić zagrożenie bezpieczeństwa.
3. Wzniesienia ognia.
4. Załatwiania potrzeb fizjologicznych w miejscach innych niż sanitariaty.
5. Wznoszenia okrzyków prowokujących lub nawołujących do zakłócenia porządku i bezpieczeństwa, mogących stanowić zarzewie konfliktu, obraźliwych lub poniżających inne osoby.
6. Dodatkowo, podczas pikniku na polanie w Parku Jelitkowskim zabrania się poruszania się wszelkimi pojazdami, rowerami, hulajnogami, rowerami itp.

Zasady uczestnictwa w grze miejskiej:

1. Przystąpienie do gry miejskiej (zwanej dalej Grą) jest jednoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu.
2. Udział w Grze jest bezpłatny.
3. Uczestnikiem Gry (zwanym dalej Graczem) jest osoba, która pobierze kartę startową.
4. Osoby nieletnie muszą przebywać pod opieką osób pełnoletnich przez cały czas trwania gry.
5. Podczas wydawania kart Gracze zostaną zapoznani z zasadami gry, poprzez plansze informacyjne znajdujące się w widocznych miejscach w okolicy namiotu startowego.
6. Każdy indywidualny uczestnik/grupa/rodzina musi posiadać pustą plastikową butelkę 0,5 l, którą przynosi ze sobą lub otrzymuje w pakiecie startowym wraz z kartą startową oraz niebieską KROPLĄ (naklejka).
7. Karta startowa składa się z dwóch części: części do zaliczania zadań oraz kuponu, który należy wrzucić do urny by wziąć udział w losowaniu.
8. Gra odbywa się w godzinach od 13.00 do 15.30.
9. Start Gry znajduje się na rogu ulic Hallera i Jantarowej, przy wejściu na plażę nr 50.
10. Na trasie znajduje się dziesięć stacji. Na każdej z nich uczestnik, po poprawnym wykonaniu zadania, otrzymuje do butelki 50 ml wody oraz wpis do karty startowej.
11. Zadaniem Graczy jest pokonanie przynajmniej 5 z 10 stacji Gry (znajdujących się na trasie wzdłuż nadmorskiego deptaka w Gdańsku- od wejścia na plażę nr 50 do wejścia nr 71) i zebranie na karcie startowej pięciu pieczętek potwierdzających wykonanie zadań.
12. Kolejność zaliczania stacji jest dowolna.
13. W czasie trwania gry uczestnicy powinni mieć przyklejoną KROPLĘ w widocznym miejscu, aby móc skorzystać z pomocy animatorów.
14. Meta Gry znajduje się w Parku Jelitkowskim w okolicach wejścia na plażę nr 71.
15. Na mecie każdy, kto będzie miał wypełnioną kartę startową (zbierze przynajmniej 5 zaliczeń) otrzyma talon na zestaw piknikowy.
16. Każdy Gracz, który pokona wyznaczoną trasę i zaliczy przynajmniej 5 z 10 zadań ma możliwość wzięcia udziału w losowaniu nagród. Losowanie odbędzie się na podstawie kuponów odrywanych od kart startowych, oznaczonych numerami przypisanymi konkretnym Graczom. Gracz jest zobowiązany wrzucić kupon do specjalnie przygotowanego i oznaczonego pojemnika (znajdującego się przy Mecie Gry) do godziny 15.30.

17. Organizator przewidział 20 nagród rzeczowych. Nagród nie można zamieniać na ekwiwalent pieniężny.
18. Losowanie nagród odbędzie się podczas pikniku rodzinnego stanowiącego drugą część Imprezy, w Parku Jelitkowskim, w okolicach wejścia na plażę nr 71.
19. Nagrody zostaną przekazane osobom posiadającym kartę startową o wylosowanym numerze. Jeżeli wylosowany kupon nie znajdzie swojego właściciela w ciągu jednej minuty (po trzykrotnym wyczytaniu numeru) organizator ma prawo powtórzenia losowania.

Regulamin udostępniony do publicznej wiadomości:

- w namiocie startowym gry miejskiej (podczas inauguracji Imprezy).
- na stronach internetowych organizatorów.